



REGOLAMENTO GENERALE CPHACK

1. PREMESSA

- a) **Campus Party Italia S.r.l.**, con sede legale in Milano, Viale Bianca Maria, n. 21, - Codice Fiscale, Partita IVA e n. di iscrizione al Registro delle Imprese di Milano 09232640962, R.E.A. n. MI-2078159 - (di seguito **“CPIT”**), detiene i diritti per realizzare sul territorio italiano la manifestazione denominata **“Campus Party”** e le attività a questa correlate (di seguito **“Campus Party”** o la **“Manifestazione”**);
- b) Campus Party è il più grande evento al mondo su talento, creatività e innovazione in cui talenti, istituzioni, aziende, università e *communities* collaborano per promuovere il cambiamento;
- c) CPIT intende organizzare delle CPHack, ossia dei concorsi a tempo, intensivi ed altamente selettivi, per produrre le migliori idee o prototipi tecnologici al fine di trovare soluzioni a problemi reali di aziende ed istituzioni o legati a grandi temi sociali (di seguito ciascuna una **“CPHack”** o un **“Concorso”**);
- d) ciascuna CPHack - ideata, lanciata e realizzata in collaborazione con una azienda o istituzione (di seguito ciascuna uno **“Sponsor”** e, insieme a CPIT, l’**“Organizzazione”**) - si svolgerà inizialmente *on-line* per poi proseguire *live* nel corso di Campus Party e si concluderà sul *main stage* della Manifestazione con l’aggiudicazione del/i premio/i messo/i in palio dallo Sponsor; i premi hanno titolo di riconoscimento del merito personale o di incoraggiamento e saranno assegnati ai Partecipanti che si saranno distinti agli occhi della giuria per la loro attività e vocazione innovativa.

2. OBIETTIVI DELLE CPHACK

In occasione di ciascuna CPHack lanciata *on-line* da CPIT sulla piattaforma ufficiale di Campus Party denominata Campuse.ro (accessibile dall’URL <http://campuse.ro>, di seguito la **“Piattaforma”**) ciascun concorrente individuale e/o Team iscritto a quella CPHack sarà



chiamato a cogliere la sfida di sottoporre alla giuria un progetto avente ad oggetto l'ideazione, lo sviluppo e la prototipazione di idee, servizi e/o prodotti (di seguito - insieme a tutte le informazioni, dati, materiali progettuali, istruzioni, prototipi, e, in genere, elementi di qualsiasi natura di cui il progetto è composto o che comunque sono stati ideati, prodotti e/o sviluppati nel corso della CPHack, nulla eccettuato o escluso - l'“**Elaborato**”) sulla base delle specifiche esigenze ed indicazioni dello Sponsor; tali direttive saranno illustrate sulla Piattaforma e sul Sito Web di Campus Party Italia (accessibile dall'URL <http://italia.campus-party.org>, il “**Sito**”) nella sezione dedicata a ciascuna delle CPHack proposte (di seguito - insieme alle altre informazioni, istruzioni, spiegazioni, specifiche, documenti ed allegati eventualmente forniti *off* e *on-line* ai Partecipanti al fine di portare a compimento la specifica *challenge* lanciata con la CPHack - il “**Brief**”).

3. DESTINATARI

Le CPHack sono aperte a tutti: brillanti talenti, studenti specializzati, *community members*, laureandi e neo laureati interessati alla tecnologia e all'innovazione e portatori di un'idea o un progetto interessante che intendono sviluppare nell'ambito delle CPHack proposte dagli Sponsor.

4. REGOLAMENTO

4.1 Termini e Condizioni

L'invio della registrazione e la conseguente iscrizione ad una CPHack implica, da parte di ciascun concorrente (“**Partecipante**”), la conoscenza e l'accettazione esplicita, integrale e incondizionata:

- a) di questo Regolamento, incluse le Premesse e Obiettivi ivi indicati;
- b) delle generalità e ruolo dello Sponsor;
- c) del Brief;
- e) del calendario di svolgimento del Concorso;

Campus Party Italia s.r.l.

Viale Bianca Maria, 21, 20122 Milano

C.F., P.IVA e iscrizione Registro Imprese di Milano n. 09232640962

R.E.A. di Milano n. MI-2078159



f) del programma/scadenario di svolgimento del Concorso reso noto ai Partecipanti mediante pubblicazione sulla Piattaforma e sul Sito ed avente forma e contenuti analoghi a quelli dello schema di massima che qui si allega *sub "A"*, (il "**Percorso**");

g) del Codice di Condotta;

h) dell'Informativa sulla *Privacy*;

i) della Liberatoria per l'Utilizzo delle Riprese Audio/Video e Fotografiche Realizzate nel corso dei Concorsi.

Ai Partecipanti potrà essere richiesto di firmare un documento scritto di accettazione di tutti i termini e di tutte le condizioni della CPHack.

Si segnala a tutti i Partecipanti che per eventuali insindacabili esigenze tecniche e/o logistiche, l'Organizzazione si riserva la facoltà di modificare unilateralmente il Regolamento, i Brief, i calendari e/o il Percorso. Modifiche, aggiornamenti e/o integrazioni, sempre che non danneggino i Partecipanti, saranno valide ed efficaci dalla data in cui saranno rese note mediante pubblicazione sulla Piattaforma e/o sul Sito (e/o, a seconda dei casi e dello stato di avanzamento della CPHack, dalla data in cui saranno comunicate ai Partecipanti mediante i mezzi di comunicazione, *on e off-line*, ritenuti più idonei ed opportuni dall'Organizzazione). I Partecipanti sono pregati dunque di consultare spesso la Piattaforma, il Sito, il Regolamento, i Brief, i calendari e il Percorso prendendo come riferimento la data di ultima modifica degli stessi.

Inoltre, l'Organizzazione si riserva il diritto di estendere o abbreviare unilateralmente la durata di una CPHack, di sospendere o posticipare qualsiasi data e/o scadenza stabilita e finanche di cancellare un Concorso senza che i Partecipanti possano esigere alcunché.

4.2 Criteri di Iscrizione

La partecipazione alle CPHack è riservata alle persone fisiche di età uguale o superiore a 18 anni in possesso di un Biglietto d'Ingresso a Campus Party, ove per Biglietto di Ingresso si intende il titolo d'ingresso valido per l'accesso a Campus Party, la partecipazione alle attività che si svolgeranno nel corso della Manifestazione ed il pernottamento nell'area dedicata per tutta la durata della Manifestazione stessa. Quanto precede si applica indistintamente ad ogni Partecipante, indifferentemente se iscritto alla CPHack individualmente o in Team.

Campus Party Italia s.r.l.

Viale Bianca Maria, 21, 20122 Milano

C.F., P.IVA e iscrizione Registro Imprese di Milano n. 09232640962

R.E.A. di Milano n. MI-2078159



Per partecipare al Concorso occorre iscriversi *on-line* seguendo le istruzioni fornite dalla Piattaforma. Non saranno accettate iscrizioni effettuate con modalità differenti da quelle ivi illustrate, incomplete, irregolari o pervenute oltre le scadenze eventualmente stabilite.

L'Organizzazione si riserva il diritto di verificare l'identità dei Partecipanti e l'autenticità e correttezza dei dati forniti all'atto della registrazione con tutti mezzi necessari; la mancata presentazione dei documenti eventualmente richiesti dall'Organizzazione, la non rispondenza al vero delle informazioni inserite o il ragionevole sospetto che tali informazioni siano false, inesatte, non aggiornate od incomplete, determinerà l'esclusione del Partecipante dal Concorso oltre alle eventuali azioni legali che l'Organizzazione potrebbe decidere di intraprendere.

I dati di tutti i Partecipanti saranno inclusi nel database dell'Organizzazione nel pieno rispetto delle leggi vigenti in materia di *privacy*.

4.3 Procedura di Partecipazione

Per partecipare ad una CPHack i Partecipanti devono ottemperare a quanto segue:

- a) Registrarsi sulla Piattaforma compilando l'apposito *form* di registrazione *on-line*.
- b) Iscriversi alla CPHack di interesse cliccando sull'apposito pulsante di adesione al Concorso.
- c) Trasmettere i materiali, la documentazione progettuale e/o le informazioni inerenti l'Elaborato (la "**Documentazione**") secondo le modalità e gli *step* scanditi dal Percorso e, in genere, adottare tutti i comportamenti richiesti dal Percorso e/o dalle istruzioni di volta in volta fornite dall'Organizzazione e/o dalla giuria.
- d) Partecipare, se selezionati, agli *step* successivi del Percorso della CPHack (fino alla premiazione *live* sul *main stage* di Campus Party).

La conferma dell'avvenuta iscrizione del Partecipante alla CPHack, del ricevimento da parte dell'Organizzazione della Documentazione via via trasmessa e dell'eventuale superamento dei vari *step* del Percorso sarà comunicata via *e-mail* all'indirizzo fornito nel *form* di registrazione e/o mediante pubblicazione nella sezione notifiche dell'*account* del Partecipante sulla Piattaforma.

4.4 Regole di Partecipazione



La partecipazione ad una CPHack è aperta ai Team già formati in sede di registrazione e a singoli individui; questi ultimi, dopo essersi registrati come tali potranno, compatibilmente con le modalità e tempistiche stabilite dal Percorso, creare il loro Team nel corso della competizione o aderire ad un Team già creato da altri.

Ogni Partecipante può aderire a un solo Team.

Ogni Team è capitanato dal Partecipante che ha costituito il Team stesso in fase di registrazione sul Portale; questi sarà considerato a tutti gli effetti il capogruppo del Team, ossia, il soggetto di riferimento, sia interno che esterno, della squadra (il “**Team Leader**”).

Ogni Team deve identificarsi con un nome (il “*Team Name*”).

I Partecipanti sono informati che la partecipazione alla CPHack non determina, di per sé, alcun diritto a ricevere compensi, a qualunque titolo, e che le spese ad essa relative (come le spese di viaggio) non saranno sostenute né rimborsate dall’Organizzazione.

Nel corso della CPHack sarà permesso l’utilizzo di qualsiasi tecnologia; nelle fasi che si svolgeranno durante le giornate di svolgimento di Campus Party i Partecipanti opereranno sulla propria attrezzatura e dotazione informatica.

Per l’accesso alla struttura ospitante e l’utilizzo dei servizi potrebbe essere necessario attenersi a specifiche disposizioni definite dalla struttura ospitante stessa e/o dai suoi fornitori di servizi.

L’Organizzazione provvederà a fornire gratuitamente a tutti i Partecipanti una connettività cablata ad alte prestazioni e a mettere a disposizione aree attrezzate in cui si svolgeranno le *pitch session* e la premiazione (dotate di proiettore, impianto audio, tavoli e sedie).

4. 5 Team Leader e Organizzazione del Team

L’organizzazione interna del Team, la ripartizione di ruoli, compiti, responsabilità e l’attribuzione e/o il riconoscimento della titolarità di eventuali diritti di proprietà intellettuale e/o industriale sull’Elaborato e/o sulla Documentazione tra i suoi membri sono di esclusiva competenza del Team stesso e/o, in base alla decisione presa in tal senso dal Team, del suo Team Leader. Nessuna responsabilità né ingerenze al riguardo potranno essere attribuite all’Organizzazione che sarà tenuta ad interfacciarsi esclusivamente con il Team Leader; il Team Leader sarà pertanto ritenuto di *default* il soggetto legittimamente



designato a rappresentare ed impegnare il Team ed i suoi membri innanzi all'Organizzazione stessa e ai terzi.

4.6 Abbandono

Salvo il caso di Team composti da un solo Partecipante, ciascun Partecipante sin d'ora prende atto e accetta che l'abbandono del Team di cui è parte, per qualsiasi motivo ed in qualsiasi fase della CPHack, non influirà sulla prosecuzione della competizione; il Partecipante che abbandona il suo Team, e di conseguenza la CPHack, sin d'ora irrevocabilmente ed espressamente rinuncia a qualsiasi compenso e/o pretesa, azione, eccezione di qualsiasi natura nei confronti degli altri membri del Team e/o dell'Organizzazione sia con riguardo ad eventuali premi conseguiti dal Team stesso sia con riguardo alla titolarità di eventuali diritti di proprietà intellettuale e/o industriale sull'Elaborato e/o sulla Documentazione.

4.7 Rischi e Responsabilità

L'Organizzazione non sarà ritenuta responsabile in caso di mancata o incompleta ricevuata della registrazione elettronica e/o della Documentazione per qualsivoglia ragione, o se i dati relativi alla registrazione e/o la Documentazione sono illeggibili. Si ricorda a tal proposito ai Partecipanti che la rete internet, i server, il Sito e la Piattaforma possono essere soggetti a difficoltà tecniche, lavori di manutenzione o malfunzionamento che possono causare rallentamenti o rendere impossibile qualsiasi connessione, l'accesso alla Piattaforma e/o al Sito, al processo di registrazione *on-line* e/o all'invio o *up load* della Documentazione.

Ciascun Partecipante è responsabile, in via esclusiva, per il proprio accesso a internet e per le spese di connessione dello stesso. Ogni Partecipante è consapevole e accetta questo limite di funzionalità e si fa carico di testare la buona funzionalità delle modalità di connessione del sistema informatico e dalle risorse Internet che intende di volta in volta utilizzare per registrarsi e/o trasmettere la Documentazione.

Ciascun Partecipante partecipa alla CPHack a suo proprio rischio ed è responsabile, in via esclusiva, del proprio Elaborato, della propria Documentazione, della propria attrezzatura e dotazione informatica e dei propri effetti personali; pertanto, ciascun Partecipante si obbliga, sin d'ora, a manlevare e tenere indenne l'Organizzazione da qualsiasi richiesta, anche di risarcimento danni, che potesse venire avanzata, per qualsiasi ragione, in relazione all'Elaborato, alla Documentazione o comunque determinata dalla

Campus Party Italia s.r.l.

Viale Bianca Maria, 21, 20122 Milano

C.F., P.IVA e iscrizione Registro Imprese di Milano n. 09232640962

R.E.A. di Milano n. MI-2078159



partecipazione ad una CPHack da parte di un determinato Partecipante. L'Organizzazione non potrà essere ritenuta responsabile in caso di furto, perdita, danneggiamento all'attrezzatura e/o agli effetti personali.

Per tutta la durata della CPHack, ciascun Partecipante è tenuto ad adottare tutte le misure appropriate per salvaguardare i propri dati e/o *software* conservati nella propria dotazione informatica contro ogni attacco. L'Organizzazione non potrà essere ritenuta responsabile per l'eventuale contaminazione da parte di qualsiasi virus informatico, per l'intrusione di terzi nella dotazione informatica del Partecipante, per qualsiasi danno alla dotazione informatica stessa e ai dati ivi registrati nonché per qualsivoglia conseguenza sull'attività personale o professionale dei Partecipanti.

Inoltre, l'Organizzazione non sarà tenuta per qualsiasi titolo a rispondere in ordine a danni, perdite e/o pregiudizi di alcun genere derivanti dall'utilizzo della connessione messa a disposizione dall'Organizzazione stessa e/o dai suoi fornitori di servizi, oppure a causa di disservizi, eventuali malfunzionamenti temporanei o permanenti riscontrabili sul sistema.

4.8 Manleve e Garanzie

Ciascun Partecipante sin d'ora dichiara espressamente e garantisce che ogni Elaborato e la Documentazione a questo inerente è originale, con ciò intendendosi, che non comporta la violazione, né in tutto né in parte, di alcun diritto riconosciuto o attribuito dalla vigente normativa in materia di proprietà intellettuale e/o industriale e che non viola diritti provenienti da contratti o licenze, diritti di pubblicità o diritti relativi alla *privacy*, diritti morali o qualunque altro diritto meritevole di tutela o altro elemento di proprietà di terzi; ove esistano diritti di terzi, il Partecipante dichiara e garantisce di poterne liberamente disporre per essersi previamente dotato di tutte le necessarie autorizzazioni e licenze da parte del relativo titolare. Ciascun Partecipante sin d'ora si impegna a manlevare sostanzialmente e processualmente l'Organizzazione e a mantenerla indenne da ogni e qualsivoglia perdita, danno, responsabilità, costo o spesa, ivi incluse le spese legali, derivanti da o in qualsiasi modo collegati a pretese o contestazioni di altri Partecipanti e/o soggetti terzi relative alla titolarità o asserita violazione dei diritti su un Elaborato e/o sulla relativa Documentazione.

Salvo i casi di dolo o colpa grave ascrivibili all'Organizzazione, l'Organizzazione stessa non assume alcuna responsabilità in merito all'eventuale uso o abuso dell'Elaborato, della Documentazione, dell'idea o dell'opera del Partecipante ovvero allo sviluppo e/o realizzazione dei medesimi e/o del progetto ad essi relativi da parte di chiunque ne fosse

Campus Party Italia s.r.l.

Viale Bianca Maria, 21, 20122 Milano

C.F., P.IVA e iscrizione Registro Imprese di Milano n. 09232640962

R.E.A. di Milano n. MI-2078159



venuto a conoscenza. Egualmente l'Organizzazione non assume alcuna responsabilità in merito alle potenziali conseguenze avverse che la pre-divulgazione potrebbe in astratto determinare con riferimento agli aspetti inventivi e/o originali dell'Elaborato e relativa Documentazione e/o con riguardo all'eventuale intenzione dei Partecipanti e/o Sponsor di brevettare, registrare o comunque proteggere la proprietà intellettuale e/o industriale dell'Elaborato e/o della relativa Documentazione.

5. CODICE DI CONDOTTA

La CPHack viene intesa come evento etico; pertanto, l'Organizzazione richiede ai Partecipanti di rispettare tale principio e di attenersi in ogni fase del Concorso al seguente codice di comportamento ed, in particolare di:

- rispettare il Regolamento, il Brief, il calendario e il Percorso accettando le decisioni prese dall'Organizzazione e/o dalla giuria.

Inoltre, nelle fasi della CPHack che si svolgeranno nel corso della Manifestazione:

- mostrare rispetto verso gli altri Partecipanti, lo staff e gli altri membri e/o soggetti delegati dall'Organizzazione e/o dalla struttura ospitante;

- avere cura, con la massima diligenza e per tutta la durata del Concorso, dei locali in cui si svolgerà la CPHack nonché dei materiali ed attrezzature eventualmente messi a disposizione dall'Organizzazione e/o dalla struttura ospitante, i quali dovranno essere restituiti, salvo se diversamente indicato;

- attenersi strettamente alle regole di sicurezza e di condotta previste e a qualsiasi indicazione fornita dall'Organizzazione, dalla struttura ospitante e/o dal personale di volta in volta preposto al fine di garantire la sicurezza e l'incolumità di tutti i Partecipanti.

Saranno considerate infrazioni, in base all'insindacabile giudizio dell'Organizzazione:

- l'utilizzo di *Team Name*, di un linguaggio e/o di espressioni ingiuriose, scurrili, offensive, diffamatorie, che incitino alla violenza e/o alla discriminazione, che invadano la privacy, che siano contrarie alla legge vigente o che abbiano un contenuto pubblicitario, politico/ideologico o religioso;

Campus Party Italia s.r.l.

Viale Bianca Maria, 21, 20122 Milano

C.F., P.IVA e iscrizione Registro Imprese di Milano n. 09232640962

R.E.A. di Milano n. MI-2078159



- la pubblicazione, trasmissione o diffusione, in qualsivoglia modo, di immagini, materiali e/o contenuti illeciti, dannosi, violenti, minatori, abusivi, molesti, diffamatori e/o calunniosi e/o che possano essere considerati lesivi del decoro, della dignità personale o che risultino offensivi, volgari, osceni, lesivi della privacy altrui, razzisti, classisti, blasfemi, contrari al buon gusto o all'ordine pubblico o comunque repressibili o che suggeriscano un uso non appropriato della CPHack o, in genere, delle attività che si svolgono nell'ambito di Campus Party;
- la presentazione di Elaborati e/o l'utilizzo, in qualsivoglia modo, di Documentazione, contenuti e/o materiali che non siano originali, con ciò intendendosi, che comportino la violazione di diritti di proprietà industriale e/o intellettuale – inclusi quelli di utilizzazione e sfruttamento - di terzi soggetti;
- la pubblicazione, trasmissione o diffusione, in qualsivoglia modo, intenzionalmente o meno, di qualsivoglia materiale che contenga virus o altri codici, file o programmi creati per interrompere, per distruggere o per limitare il funzionamento dei *software*, degli *hardware* o degli impianti di telecomunicazioni di terzi;
- l'alterazione di dati immessi da altri;
- lo svolgimento di operazioni, intenzionali o meno, che influenzino o compromettano la regolare funzionalità o che restringano la fruizione per gli altri utenti della Piattaforma, del Sito, dei servizi, server, reti o *network* collegati, connessi o utilizzati, anche indirettamente, dalla Piattaforma, dal Sito, dalla struttura ospitante e/o dall'Organizzazione;
- la violazione, intenzionalmente o meno, di qualsivoglia legge o regolamento vigente;
- barare o tentare di barare; e
- qualsiasi altra condotta, manovra fraudolenta o non consentita che possa anche solo potenzialmente influire negativamente sugli altri Partecipanti o sulla competizione, ostacolare e/o alterare il corretto funzionamento del meccanismo premiante o, comunque, compromettere il buon esito e/o l'immagine del Concorso, dell'Organizzazione e/o, in generale, di Campus Party.

Qualsiasi violazione del Regolamento e/o del Codice di Condotta o condotta dalla quale possa essere desunto o presunto, anche velatamente, un comportamento illecito e/o che costituisca violazione del presente Regolamento così come qualsiasi irregolarità commessa prima o durante il Concorso comporterà, a seconda dei casi e sulla base dell'insindacabile

Campus Party Italia s.r.l.

Viale Bianca Maria, 21, 20122 Milano

C.F., P.IVA e iscrizione Registro Imprese di Milano n. 09232640962

R.E.A. di Milano n. MI-2078159



decisione dell'Organizzazione, la mancata partecipazione, l'espulsione o la squalifica del Partecipante e/o il ritiro del premio eventualmente già assegnato e la rimozione di ogni materiale e/o contenuto eventualmente già trasmesso o pubblicato.

Eventuali reclami saranno risolti inappellabilmente dall'Organizzazione sulla base dei criteri stabiliti da questo Regolamento.

L'Organizzazione, inoltre, si riserva di segnalare al/ai provider e denunciare alle autorità giudiziarie competenti qualunque tentativo esterno di forzare i sistemi di sicurezza della Piattaforma o del Sito e/o qualsiasi attività che possa in qualunque modo essere intesa come ostile.

Qualsivoglia provvedimento assunto in relazione a quanto sopra potrà intervenire in via immediata e in assenza di previa diffida, senza che alcuna responsabilità possa essere imputata a CPIT e/o allo Sponsor in relazione ad esso.

6. LIBERATORIA PER L'UTILIZZO DELLE RIPRESE AUDIO/VIDEO E FOTOGRAFICHE REALIZZATE NEL CORSO DEI CONCORSI

I Partecipanti sono consapevoli che nel corso della Manifestazione l'Organizzazione e/o i suoi partner commerciali effettueranno riprese audio/video e che tali riprese potranno interessare anche i Partecipanti.

I Partecipanti autorizzano sin d'ora l'Organizzazione ed i suoi partner commerciali nonché aventi causa, agenti e concessionari degli stessi ad utilizzare - a titolo gratuito, in perpetuo e per tutto il mondo anche in forma parziale e/o modificata o adattata - i propri dati personali nonché il proprio ritratto e le riprese e registrazioni audio/video della propria persona e degli ambienti, locali, oggetti e documenti fotografati e/o ripresi realizzati nel corso dello svolgimento della Manifestazione.

L'autorizzazione sopra specificata implica la concessione di una licenza non esclusiva, trasferibile a terzi, per l'utilizzazione di quanto sopra elencato per fini culturali e didattici nonché per le attività di divulgazione e comunicazione dell'Organizzazione a scopo pubblicitario e promozionale, compresa la diffusione in *streaming*, la pubblicazione sul Portale e sul Sito e/o su altri eventuali siti web e sulla stampa, la distribuzione e messa in onda sulle televisioni pubbliche e private e nelle sale cinematografiche e include a titolo esemplificativo e non esaustivo il diritto d'autore e gli altri diritti connessi al suo esercizio

Campus Party Italia s.r.l.

Viale Bianca Maria, 21, 20122 Milano

C.F., P.IVA e iscrizione Registro Imprese di Milano n. 09232640962

R.E.A. di Milano n. MI-2078159



nonché i diritti di pubblicazione, riproduzione, moltiplicazione in copie e conservazione delle stesse anche in forma elettronica, traduzione, trascrizione, trasferimento su altri formati, montaggio, adattamento, elaborazione e riduzione, comunicazione e distribuzione al pubblico, proiezione, trasmissione e diffusione e tutto quanto precede anche in versione riassuntiva e/o ridotta, in qualunque modo o forma, con qualsiasi procedimento e su qualsiasi supporto, con qualsiasi mezzo tecnologico noto o di futura invenzione per le finalità e nei limiti sopra definiti.

È in ogni caso esclusa qualunque utilizzazione che possa arrecare pregiudizio all'onore, alla reputazione o al decoro della persona o delle persone ritratte, riprese o registrate.

7. DIRITTI DI PROPRIETÀ INTELLETTUALE/INDUSTRIALE

7.1 Diritti di CPIT

I Partecipanti riconoscono che la Piattaforma, il Sito ed i contenuti degli stessi sono di proprietà di CPIT e/o dei suoi fornitori di contenuti e sono protetti come tali dalle leggi in materia di diritto d'autore, proprietà intellettuale e/o industriale e dei diritti sulle banche dati, dal Codice Civile e dal Codice Penale.

7.2 Dati forniti dagli Sponsor

Il Brief, tutti i dati e le informazioni di qualsiasi natura, nulla escluso o eccettuato, resi disponibili ai Partecipanti con qualsiasi mezzo (*off* e *on-line*) dagli Sponsor rimangono nell'esclusiva proprietà e disponibilità dello Sponsor che li ha forniti.

L'autorizzazione concessa ai Partecipanti di utilizzare i Brief e/o altre informazioni fornite dagli Sponsor è limitata alla durata della CPHack cui ineriscono. Qualsiasi utilizzo dei dati in oggetto al di fuori della finalità per la quali sono state divulgate tra i Partecipanti è soggetta ad eventuale preventivo e separato accordo, concluso tra lo Sponsor e ciascuno dei Partecipanti stessi.

7.3 Diritti di Proprietà Intellettuale e/o Industriale inerenti gli Elaborati e la Documentazione e Diritti di Utilizzo

Fermo restando le previsioni di cui al paragrafo 7.4, l'Organizzazione e, in particolare, gli Sponsor riconoscono ai Partecipanti la proprietà e piena disponibilità degli Elaborati e della Documentazione a questi inerente (inclusa la titolarità di ogni eventuale diritto di proprietà

Campus Party Italia s.r.l.

Viale Bianca Maria, 21, 20122 Milano

C.F., P.IVA e iscrizione Registro Imprese di Milano n. 09232640962

R.E.A. di Milano n. MI-2078159



intellettuale e/o industriale su qualsiasi elemento di cui questi risultino composti e/o che questi concorrano a formare quale, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, l'idea, il modello di business, il format, i concetti sviluppati, le proposte e soluzioni presentate e/o il risultato ottenuto, nulla escluso o eccettuato).

Ogni Partecipante rimane pertanto pienamente responsabile per la protezione di qualsiasi elemento innovativo e/o originale eventualmente ravvisabile nel proprio Elaborato e/o nella propria Documentazione attraverso i mezzi a tal fine apprestati dalla legge e dovrà farsi carico del pagamento di ogni eventuale spesa al riguardo.

Lo Sponsor potrà utilizzare gratuitamente gli Elaborati e la relativa Documentazione per tre (3) mesi decorrenti dalla conclusione della CPHack ad esclusivo fine di analisi, test, elaborazione e/o dimostrazione di quanto realizzato dai Partecipanti nell'ambito della CPHack. Fermo restando quanto sotto previsto con riguardo agli Elaborati dei Vincitori, uno Sponsor interessato allo sviluppo di un Elaborato e/o ad ogni altro utilizzo dello stesso potrà contattare il Partecipante che l'ha realizzato per approfondimenti proponendo eventuali formule di ingaggio.

CPIT non risponde assolutamente ed è esclusa da tale eventuale forma di ingaggio.

Resta salva sempre la possibilità per lo Sponsor di sviluppare indipendentemente o acquisire prodotti equivalenti e/o in concorrenza con gli Elaborati e che non violino alcun diritto di proprietà intellettuale sui medesimi.

7.4 Cessione dei Diritti di Proprietà Intellettuale inerenti gli Elaborati e la Documentazione del Vincitore e Condizione di Efficacia

In funzione del riconoscimento del premio per il Team finalista classificato al 1° posto (il "**Team Vincitore**"), senza che i Partecipanti di un Team Vincitore possano avere null'altro da pretendere dallo Sponsor, ciascun Partecipante di un Team Vincitore, subordinatamente al verificarsi della condizione sotto descritta, si impegna a cedere allo Sponsor della CPHack tutti i diritti di proprietà intellettuale e/o industriale sull'Elaborato e sulla relativa Documentazione, come riconosciuti (o riconoscibili) o attribuiti (o attribuibili) dalla vigente normativa in materia di proprietà intellettuale e/o industriale con la sola eccezione dei diritti morali, rinunciando sin d'ora espressamente a proporre qualunque azione o eccezione volta a contestare, in tutto o in parte, la titolarità ed esercizio dei diritti suddetti da parte dello Sponsor.

Campus Party Italia s.r.l.

Viale Bianca Maria, 21, 20122 Milano

C.F., P.IVA e iscrizione Registro Imprese di Milano n. 09232640962

R.E.A. di Milano n. MI-2078159



La cessione dei diritti di proprietà intellettuale e/o industriale sull'Elaborato e sulla relativa Documentazione a favore dello Sponsor (il quale si assumerà l'onere e la piena responsabilità della tutela degli eventuali aspetti inventivi e/o originali degli stessi) dovrà essere perfezionata entro 4 (quattro) mesi decorrenti dalla conclusione della CPHack e avverrà a condizione che il Team Leader e lo Sponsor negozino in buona fede e giungano, con soddisfazione reciproca, ad un accordo che contempli almeno una delle seguenti opportunità:

- a) offerta ai Partecipanti del Team Vincitore di una collaborazione professionale finalizzata allo sviluppo dell'Elaborato;
- b) riconoscimento ai Partecipanti del Team Vincitore, secondo percentuali, misure, modalità e condizioni da negoziarsi in buona fede tra le parti, di parte dei proventi derivanti dall'attività di valorizzazione dell'Elaborato e/o della relativa Documentazione e/o derivanti dal futuro sfruttamento economico degli stessi e/o dalla cessione di diritti a questi relativi in qualunque forma e modo realizzati;
- c) costituzione di una Start-Up della cui compagine sociale facciano parte i Partecipanti del Team Vincitore e lo Sponsor, avente come scopo l'attività di valorizzazione e/o di impiego, in chiave imprenditoriale, dell'Elaborato e/o della relativa Documentazione.

Resta inteso che i Partecipanti del Team Vincitore conserveranno la facoltà di utilizzare l'Elaborato e la relativa Documentazione nell'ambito della propria eventuale attività di studio e ricerca, con l'esclusione di qualunque attività di natura direttamente o indirettamente commerciale o comunque collegata allo sfruttamento commerciale. Resta altresì inteso che i Partecipanti del Team Vincitore e lo Sponsor collaboreranno al fine di perfezionare ogni atto e documento eventualmente necessario per la piena costituzione ed efficacia dei diritti dello Sponsor sull'Elaborato e relativa Documentazione e per mettere in atto le più opportune azioni volte alla protezione e alla valorizzazione dell'Elaborato e relativa Documentazione; in particolare, i Partecipanti del Team Vincitore si asterranno dall'effettuare pubblicazioni o qualsiasi altra divulgazione dell'Elaborato e della relativa Documentazione e sin d'ora si impegnano a mantenere la riservatezza su quanto direttamente o indirettamente relativo all'Elaborato e/o alla Documentazione nella misura in cui ciò sia necessario per brevettare, registrare o comunque proteggere la proprietà intellettuale dei medesimi.



CPIT non risponde degli obblighi come sopra assunti ed è assolutamente esclusa dall'ingaggio dei Partecipanti, dalla negoziazione e/o eventuale conclusione degli accordi e/o contratti sopra indicati.

7.5 Diritto di Opzione, Condizione di Efficacia e Prelazione

Ciascun Partecipante di un Team finalista non vincitore (il “**Team 2° Classificato**”) sin d’ora si impegna a concedere allo Sponsor un diritto di opzione per l’acquisizione dell’Elaborato e della relativa Documentazione, a prezzo di cessione e condizioni da negoziarsi in buona fede tra il Team Leader e lo Sponsor e previo accordo di reciproca soddisfazione che contempli, *mutatis mutandis*, almeno una delle opportunità elencate alle lettere a), b) e c) del paragrafo 7.4 di cui sopra.

Nel caso di non accettazione da parte dello Sponsor della presente proposta e/o mancato esercizio dell’opzione entro un periodo massimo di 4 (quattro) mesi decorrenti dalla conclusione della CPHack, il Team 2° Classificato sarà libero di procedere autonomamente. Qualora nel corso dei quattro (4) mesi anzidetti, il Team 2° Classificato riceva da una terza parte di buona fede una proposta economica per l’Elaborato e/o la relativa Documentazione, il Team Leader informerà lo Sponsor al fine di consentire al medesimo, a parità di condizioni economiche proposte dalla terza parte, di accettare e esercitare il diritto d’opzione ora detto entro i successivi trenta (30) giorni e, in mancanza di accordo con lo Sponsor, il Team 2° Classificato potrà accettare la proposta economica della terza parte.

8. GIURIA E VALUTAZIONE

Gli Elaborati dei Partecipanti saranno valutati, in relazione a ciascuno *step* del Percorso fino alla presentazione *live* sul *main stage* di Campus Party, da una giuria composta da rappresentanti dello Sponsor, sulla base, in via meramente esemplificativa e non esaustiva, dei seguenti criteri:

- i. *Concept* e sviluppo;
- ii. Utilità e valore;
- iii. Attinenza agli obiettivi proposti;



- iv. *Design/User Experience*;
- v. Creatività, innovatività e originalità;
- vi. Quantità e qualità di Elaborati simili;
- vii. Difficoltà tecnica;
- viii. Chiarezza e completezza della presentazione, dell'Elaborato e della Documentazione;
- ix. Completezza del Prototipo;
- x. Diversità di genere dei membri del Team.

La giuria valuterà, in ciascuna fase del Percorso, gli Elaborati a suo esclusivo e insindacabile giudizio e determinerà la classifica degli Elaborati in gara. Risulteranno finalisti ed accederanno allo *step live* sul *main stage* di Campus Party i due (2) Elaborati che avranno ottenuto il gradimento più alto.

I Partecipanti sono informati e sin d'ora dichiarano di accettare espressamente in qualsiasi *step* della CPHack l'esclusivo e insindacabile giudizio della giuria, la quale, in mancanza dei presupposti sopra illustrati, potrebbe anche decidere di non decretare alcun vincitore. La giuria non è tenuta a motivare le proprie decisioni e, pertanto, i Partecipanti si impegnano a non sollevare obiezioni nei confronti della composizione, del processo decisionale o delle decisioni assunte dalla giuria medesima.

9. PREMIAZIONE

La premiazione prevede l'assegnazione da parte della giuria al finalista o al Team finalista che ha ottenuto il maggior gradimento della giuria (il "**Vincitore**" o "**Team Vincitore**") del premio previsto in relazione a quella CPHack per il 1° Classificato;

In caso di partecipazione in Team, il premio sopra indicato ed eventuali altri premi saranno assegnati al Team Vincitore e non ai singoli Partecipanti che lo compongono. La ripartizione di eventuali premi tra i membri del Team sarà definita e avverrà a cura e sotto la responsabilità del Team stesso o del suo Team Leader senza che nessuna responsabilità o ingerenza al riguardo possa essere attribuita all'Organizzazione.



Se il premio consiste in una somma di danaro, questa sarà corrisposta da CPIT per mezzo di bonifico bancario entro 30 giorni dalla nomina del Vincitore; a tal fine, ciascun Vincitore e/o il Team Leader di ciascun Team vincitore si impegna a comunicare allo Sponsor, gli estremi del conto corrente sul quale effettuare l'accredito, entro 7 giorni dalla aggiudicazione, nonché, entro lo stesso termine, le generalità ed il codice fiscale delle persone fisiche delegate ad operare sullo stesso.

Gli Sponsor di ciascuna CPHack, inoltre, si riservano la possibilità:

- (a) di offrire ai Partecipanti ritenuti meritevoli una collaborazione professionale finalizzata allo sviluppo del progetto realizzato durante la CPHack;
- (b) di assegnare altri premi a progetti che si distinguano in particolari ambiti.

L'Organizzazione non si fa carico dell'uso che i Vincitori faranno dei premi assegnati; CPIT non è responsabile dell'erogazione dei servizi che gli Sponsor e/o soggetti terzi debbano eventualmente prestare ai Vincitori.

Sono a carico di ciascun percettore effettivo del premio (sia in danaro che di altra natura) tutti gli obblighi e/o adempimenti di qualsiasi specie (tributari, contabili, ecc.) connessi con e/o dipendenti dalla percezione di tale premio e/o, se del caso, dalla fruizione del servizio fornito. L'Organizzazione non si assume alcuna responsabilità per eventuali errori, omissioni e/o mancato rispetto di quanto sopra da parte dei Partecipanti.

10. VARIE

Se una qualsiasi delle disposizioni contenute nel presente Regolamento fosse dichiarata invalida o non applicabile, tale disposizione si considererà come non apposta e tutte le altre disposizioni resteranno pienamente valide ed efficaci.

A norma dell'art. 6, comma 1, lett. a) del D.P.R. 26 ottobre 2001 n. 430, come successivamente modificato ed integrato, le CPHack non costituiscono un concorso o operazione o manifestazione a premio, in quanto hanno ad oggetto la presentazione di progetti e/o studi in ambito commerciale e/o industriale, nel quale il conferimento del premio al Partecipante e/o Team prescelto quale vincitore ha carattere di corrispettivo di prestazione d'opera e/o rappresenta un riconoscimento del merito personale del Vincitore per l'attività svolta, nonché un incoraggiamento nell'interesse della collettività.



11. LEGGE APPLICABILE E RISOLUZIONE DELLE CONTROVERSIE

Il presente Regolamento è regolato dalla legge italiana. Fatti salvi i casi in cui la competenza sia inderogabilmente stabilita dalla legge, per tutte le controversie derivanti dall'interpretazione o dall'esecuzione del presente Regolamento sarà competente in via esclusiva il foro di Milano, con espressa rinuncia dei Partecipanti a qualsiasi eccezione rispetto a tale foro.

ALLEGATO "A"

PERCORSO CPHACK

Come funziona



CPHACK

<p>1 WARM UP! La CPHACK è on line (solo il titolo), le iscrizioni dei gruppi sono aperte, ma la gara non è iniziata. E' indicata la data di inizio gara.</p> <p>2 ANY QUESTIONS? La gara è iniziata, oltre al titolo sono disponibili on line il brief dettagliato, gli allegati e le indicazioni per realizzare idee e prototipi. Le iscrizioni dei gruppi continuano. Analizzati i documenti è possibile iniziare a inviare domande e chiedere chiarimenti. E' possibile iniziare a lavorare su idee e prototipi. E' indicata la data della Web Conference per la fase successiva.</p> <p>3 THE ANSWERS Web Conference per sessione di domande e risposte (Q&A) fra rappresentanti del committente e gruppi partecipanti. Si svolge su una piattaforma diversa da Campuse.ro, i gruppi riceveranno una notifica con le credenziali per partecipare. Ultimata la conferenza si passa alla fase successiva.</p> <p>4 CREATE AND SUBMIT La gara prosegue. I gruppi continuano a sviluppare le idee e prototipi e devono caricare almeno un draft del progetto in piattaforma entro la fine della fase per partecipare alla prima selezione e non essere esclusi. E' indicata la deadline per il caricamento del progetto coincide inizio della fase successiva.</p> <p>5 1ST SELECTION: CROSS FINGERS Il committente valuta i progetti e decide quali passano alla fase successiva in Campus Party e quali sono esclusi. I gruppi ricevono notifica sia dell'esclusione che del passaggio del turno. E' indicata la data di inizio della fase successiva.</p> <p>6 WELL DONE! KEEP GOING La gara prosegue. I gruppi dei progetti eliminati vengono sciolti, i gruppi rimanenti continuano a sviluppare idee e prototipi. E' indicata la data di inizio della fase successiva.</p> <p>7 2ND SELECTION: PITCH DAY La gara prosegue con una sessione di Pitch in cui i rappresentanti del committente valutano tutti i progetti (idee e prototipi) e selezionano immediatamente i tre progetti per il turno successivo e gli esclusi motivandone le scelte con un feedback.</p>	<p>8a WELL DONE!! BUILD IT! La gara prosegue, i tre progetti selezionati possono dedicarsi a finalizzare il prototipo e la sua presentazione accompagnati dai mentor messi a disposizione dal committente.</p> <p>8b OUCH! TRY AGAIN La gara prosegue, i gruppi dei progetti esclusi vengono sciolti e cancellati dalla piattaforma. I membri dei gruppi hanno 5h di tempo per riaggregarsi in nuovi gruppi per potenziare le loro idee progettuali (secondo un metodo proposto da Campus Party), iscriverli in piattaforma. Al termine delle 5h i gruppi iscritti proseguono la gara e lavorano per rivedere o rifare da zero il progetto del prototipo.</p> <p>9 3RD SELECTION: PROTOTYPES SHOW La gara prosegue, i 3 gruppi selezionati e i gruppi ripescati presentano i loro prototipi ai rappresentanti del committente che selezionano i 2 finalisti per le finali.</p> <p>10 WELL DONE!!! STAY FOCUSED La gara prosegue, i 2 finalisti ultimano il prototipo e la presentazione e si preparano al turno successivo.</p> <p>11 FINAL BATTLE La gara prosegue, la finale si svolge sul main stage in cui i due gruppi finalizzati presentano a tutto il pubblico il loro prototipo e rispondono ad una sessione di domande con tempo limitato proposte da rappresentanti del committente, di Campus Party, dei Media e del pubblico.</p> <p>12 CPHACK AWARD La gara termina con la cerimonia di premiazione sul palco principale in cui il committente consegna il premio al capogruppo del progetto vincente e alla community o università dalla quale proviene.</p>
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------



CPHACK GENERAL REGULATIONS

1. INTRODUCTION

- a) **Campus Party Italia S.r.l.**, with registered offices at 21, Viale Bianca Maria, Milan, Tax Code, VAT no. and registration in the Milan Business Register under no. 09232640962, Economic and Administrative Register no. MI-2078159 - (hereinafter “**CPIT**”), holds the rights to organise in Italy the event called “**Campus Party**” and related activities (hereinafter “**Campus Party**” or the “**Event**”);
- b) Campus Party is the world’s largest event for talent, creativity and innovation where talented people, institutions, companies, universities and communities work together to promote change;
- c) CPIT intends to organise some CPHacks, that is, intensive and highly selective timed competitions, to produce the best technology ideas or prototypes in order to find solutions to the real problems of companies and institutions, or ideas relating to major social issues (hereinafter “**CPHack**” or “**Competition**”);
- d) Each CPHack - designed, launched and implemented in collaboration with a company or institution (hereinafter, individually “**Sponsor**” and, together with CPIT, the “**Organisation**”) - will initially be held online and then continue live during a Campus Party and will end on the main stage of the Event with the award of the prize/prizes offered by the Sponsor; the prizes shall be awarded in recognition of personal merit or by way of encouragement to those Participants deemed worthy by the judges for their activity and commitment to innovation.

2. AIMS OF THE CPHACKS

For each CPHack launched online by CPIT on the official Campus Party platform called Campuse.ro (accessible from the URL <http://campuse.ro>, hereinafter the “**Platform**”), each individual competitor and/or Team registered in that CPHack will be required to take up the challenge of submitting to the judges a project for the design, development and prototyping of ideas, services and/or products (hereinafter - together with all information, data, project materials, instructions, prototypes and, in general, elements of any kind making up the project or which have been designed, produced and/or developed during

Campus Party Italia s.r.l.

Viale Bianca Maria, 21, 20122 Milano

C.F., P.IVA e iscrizione Registro Imprese di Milano n. 09232640962

R.E.A. di Milano n. MI-2078159



the CPHack, without any exception – the “**Proposal**”) according to the Sponsor’s specific requirements and instructions; these guidelines shall be set out on the Platform and on the Campus Party Italia website (accessible from the URL <http://italia.campus-party.org>, the “**Website**”) in the section dedicated to each of the proposed CPHacks (hereinafter – together with other information, instructions, explanations, specifications, documents and attachments that may be provided off and online to the Participants in order to complete the specific challenge launched with the CPHack - the “**Brief**”).

3. INTENDED PARTICIPANTS

CPHacks are open to everyone: talented people, specialised students, community members, undergraduates and new graduates interested in technology and innovation and having an idea or an interesting project they intend to develop within the CPHacks proposed by the Sponsors.

4. REGULATIONS

4.1 Terms and Conditions

Submission of registration and the subsequent enrolment in a CPHack means that each competitor (“**Participant**”) is aware of and explicitly, fully and unconditionally accepts:

- a) these Regulations, including the Introduction and the Aims indicated herein;
- b) the Sponsor’s general information and role;
- c) the Brief;
- e) the Competition schedule;
- f) the Competition programme/timetable made known to Participants by publication on the Platform and the Website and having form and content similar to those of the guideline attached here under “A” (the “**Course**”);
- g) the Code of Conduct;
- h) the Privacy Policy;

Campus Party Italia s.r.l.

Viale Bianca Maria, 21, 20122 Milano

C.F., P.IVA e iscrizione Registro Imprese di Milano n. 09232640962

R.E.A. di Milano n. MI-2078159



i) the Clearance for the Use of Audio/Video Footage and Photos Taken during the Competitions.

Participants may be required to sign a written document accepting all the terms and conditions of the CPHack.

All Participants are advised that in the event of any incontrovertible technical and/or logistic requirements, the Organisation reserves the right to unilaterally amend the Regulations, the Briefs, the Schedules and/or the Course. Provided they do no harm to the Participants, amendments, updates and/or additions shall be valid and effective from the date they are announced by means of publication on the Platform and/or the Website (and/or, depending on the case and the state of progress of the CPHack, from the date on which Participants are informed through the on and offline media considered most appropriate by the Organisation). Participants are therefore asked to consult the Platform, the Website, the Regulations, the Briefs, the Schedules and the Course frequently, taking as a reference the date they were last amended.

Furthermore, the Organisation reserves the right to unilaterally extend or shorten the duration of a CPHack, to suspend or postpone any set date and/or deadline and even to cancel a Competition without the Participants being able to make any claims.

4.2 Registration Criteria

Participation in a CPHack is reserved for natural persons aged 18 or over who hold a Campus Party Entrance Ticket, where the Entrance Ticket is the entrance document valid for access to the Campus Party, to take part in the activities that will be held during the Event and an overnight stay in the dedicated area throughout the Event itself. The foregoing applies to each Participant without exception, regardless of whether they are enrolled in the CPHack individually or in a Team.

Online registration is required in order to participate in the Competition, following the instructions provided by the Platform. Registrations done in any way other than those shown, or which are incomplete, irregular or received beyond any deadlines that may be set will not be accepted.

The Organisation reserves the right to verify the identity of the Participants and the authenticity and correctness of the data provided at registration with all necessary means; failure to submit any documents requested by the Organisation, misrepresentation of the

Campus Party Italia s.r.l.

Viale Bianca Maria, 21, 20122 Milano

C.F., P.IVA e iscrizione Registro Imprese di Milano n. 09232640962

R.E.A. di Milano n. MI-2078159



information provided or the reasonable suspicion that such information is false, inaccurate, not up-to-date or incomplete will result in the Participant being excluded from the Competition, in addition to any legal action that the Organisation may decide to take.

The data of all Participants shall be included in the Organisation's database in full compliance with applicable privacy laws.

4.3 Participation Procedure

To participate in a CPHack, Participants must comply with the following:

- a) Register on the Platform by filling in the appropriate online registration form.
- b) Enrol in the CPHack of interest by clicking on the button to take part in the Competition.
- c) Send in the materials, project documentation and/or information relating to the Proposal (the "**Documentation**") in accordance with the procedures and steps set out in the Course and generally adopt all the behaviours required by the Course and/or any instructions that may from time to time be given by the Organisation and/or the judges.
- d) Take part, if selected, in the next steps of the CPHack Course (up to the live prize-giving ceremony on the Campus Party main stage).

The Participant's enrolment in the CPHack, the receipt by the Organisation of the Documentation sent and the successful completion of the various steps of the Course will be confirmed by email to the address provided in the registration form and/or by posting in the Notification section of the Participant's account on the Platform.

4.4 Rules for Participation

Participation in a CPHack is open to Teams already formed at registration and to individuals; after registering as an individual, they may create their Team during the competition or join a Team already created by others, in accordance with the procedures and timeframes set by the Course.

Each Participant can only join one Team.

Each Team is captained by the Participant that formed the Team during registration on the Portal; these shall be considered as leaders of the Team in all respects, that is, they shall be the internal and external reference person for the team (the "**Team Leader**").



Each Team must identify itself with a name (the “**Team Name**”).

Participants are informed that participation in the CPHack does not in itself give any right to receive remuneration, for whatever reason, and that any expenses related to such participation (such as travel expenses) will not be borne nor reimbursed by the Organisation.

Any kind of technology may be used during the CPHack; in the phases set to take place during the Campus Party days, Participants shall operate on their own computer equipment and devices.

Access to the host structure and use of the services may require compliance with specific terms defined by the host structure and/or its service providers.

The Organisation will provide high-performance wired connectivity free of charge to all Participants and will provide suitable areas equipped for pitch sessions and for the prize-giving ceremony (equipped with projector, audio system, tables and chairs).

4.5 Team Leaders and Organisation of Teams

The internal organisation of the Team, the distribution of roles, tasks, responsibilities and the attribution and/or acknowledgement of ownership of any intellectual and/or industrial property rights on the Proposal and/or the Documentation among its members are the exclusive competence of the Team and/or, in accordance with any such decision taken by the Team, of the Team Leader. No responsibility or interference in this regard may be attributed to the Organisation, which will be required to interface exclusively with the Team Leader; The Team Leader will thus be considered by default to be the person legitimately designated to represent and engage the Team and its members with regard to the Organisation and to third parties.

4.6 Withdrawal

Except in the case of a Team consisting of a single Participant, each Participant hereby acknowledges and accepts that the withdrawal of the team to which he/she belongs, for any reason and at any stage of the CPHack, shall not affect the continuation of the competition; any Participant who withdraws from his/her Team, and consequently from the CPHack, hereby irrevocably and expressly waives the right to any compensation and/or claim, action, exception of any kind with respect to the other members of the Team and/or the Organisation, with regard to any prizes obtained by the Team or regarding the

Campus Party Italia s.r.l.

Viale Bianca Maria, 21, 20122 Milano

C.F., P.IVA e iscrizione Registro Imprese di Milano n. 09232640962

R.E.A. di Milano n. MI-2078159



ownership of any intellectual and/or industrial property rights on the Proposal and/or the Documentation.

4.7 Risks and Responsibilities

The Organisation shall not be held liable for any missing or incomplete receipt of the electronic registration and/or the Documentation for any reason whatsoever, or if the data relating to the registration and/or Documentation are illegible. In this regard, Participants are reminded that the Internet, the servers, the Website and the Platform may be subject to technical difficulties, maintenance works or malfunctions that may cause slowdowns or may prevent connection, access to the Platform and/or the Website, the online registration process and/or the submission or uploading of the Documentation.

Each Participant is solely responsible for his/her own Internet access and the related connection costs. Each Participant is aware of and accepts this functionality constraint and is responsible for testing the good functionality of the connection of the computer system and the Internet resources that he/she intends to use to register and/or send Documentation from time to time.

Each Participant takes part in the CPHack at his/her own risk and is solely responsible for his/her Proposal, Documentation, computer equipment and devices and personal belongings; therefore each Participant hereby undertakes to release and hold the Organisation harmless against any claims, including for damages, which may be advanced, for any reason, in relation to the Proposal, the Documentation or otherwise determined by a particular Participant's participation in a CPHack. The Organisation may not be held liable for any theft, loss or damage to equipment and/or personal belongings.

For the duration of the CPHack, each Participant is required to take all reasonable steps to safeguard his/her data and/or software stored in his/her computer equipment against any attack. The Organisation may not be held liable for any contamination by any computer virus, any third party intrusion into the Participant's computer equipment, any damage to the computer equipment itself and to the data stored therein or for any consequences it may have on Participants' personal or professional activity.

Furthermore, the Organisation may not be held liable for any damages, losses and/or prejudices of any kind arising from the use of the connection made available by the Organisation and/or its service providers, or due to any temporary or permanent

Campus Party Italia s.r.l.

Viale Bianca Maria, 21, 20122 Milano

C.F., P.IVA e iscrizione Registro Imprese di Milano n. 09232640962

R.E.A. di Milano n. MI-2078159



disruption or malfunctions of the system.

4.8 Indemnity and Guarantees

Each Participant hereby expressly declares and guarantees that any Proposal and the related Documentation is original, meaning that it does not breach, in whole or in part, any rights recognised or attributed by applicable law on intellectual and/or industrial property and does not breach any rights arising out of contracts or licenses, advertising rights, privacy rights, moral rights or any other right deserving of protection or any other element belonging to a third party; where there are rights of third parties, the Participant declares and guarantees that he/she may make free use of these since he/she has been given all the necessary authorisations and licenses by the holder. Each Participant hereby undertakes to release and hold the Organisation harmless, substantively and procedurally, from and against any loss, damage, liability, cost or expense, including legal fees, arising out of or in any way related to claims or disputes of other Participants and/or third parties regarding the ownership or an alleged breach of rights on a Proposal and/or the related Documentation.

Except in cases of fraud or gross negligence attributable to the Organisation, the Organisation assumes no responsibility for any use or abuse of the Participant's Proposal, Documentation, idea or work or for the development and/or implementation of these and/or of the related project by anyone who may come to know of them. Likewise, the Organisation assumes no responsibility for any potential adverse consequences that pre-disclosure may determine in abstract terms with regard to the inventive and/or original aspects of the Proposal and related Documentation and/or with respect to any intention any Participants and/or Sponsors may have to patent, register or otherwise protect the intellectual and/or industrial property of the Proposal and/or the related Documentation.

5. CODE OF CONDUCT

CPHack shall be considered as an ethical event; the Organisation therefore requires the Participants to respect this principle and to comply with the following Code of Conduct at each stage of the Competition and, in particular, to:



- comply with the Regulations, the Brief, the Schedule and the Course, accepting the decisions taken by the Organisation and/or the Judges.

Furthermore, during the phases of the CPHack that will take place during the Event, to:

- show respect for the other Participants, the staff and the other members and/or individuals delegated by the Organisation and/or the host structure;

- take care, with the utmost diligence and for the duration of the Competition, of the premises where the CPHack will be held, as well as of any materials and equipment that may be made available by the Organisation and/or the host structure, which must be returned, unless indicated otherwise;

- strictly adhere to the prescribed safety and conduct rules and to any instructions provided by the Organisation, the host structure and/or the staff appointed from time to time to ensure the security and safety of all Participants.

The following will be considered as offences, according to the unquestionable judgment of the Organisation:

- Team Names that use insulting, abusive, offensive or defamatory language and/or expressions, which incite violence and/or discrimination, which invade privacy, which are contrary to applicable law or which have advertising, political/ideological or religious content;

- the publication, transmission or dissemination, in any way whatsoever, of illicit, harmful, violent, threatening, abusive, harassing, defamatory and/or slanderous images, materials and/or content and/or which may be considered to be detrimental to decency or personal dignity, or which are offensive, vulgar, obscene, harmful to the privacy of others, racist, classist, blasphemous, contrary to good taste or public order or otherwise reprehensible or which suggest an inappropriate use of the CPHack or, in general, of the activities held within the context of Campus Party;

- the submission of Proposals and/or the use, in any way whatsoever, of Documentation, content and/or materials that are not original, meaning that they are in breach of industrial and/or intellectual property rights - including usage and exploitation rights - of third parties;

- the publication, transmission or dissemination, in any way whatsoever, whether

Campus Party Italia s.r.l.

Viale Bianca Maria, 21, 20122 Milano

C.F., P.IVA e iscrizione Registro Imprese di Milano n. 09232640962

R.E.A. di Milano n. MI-2078159



intentionally or not, of any material containing viruses or other codes, files or programs created to interrupt, destroy or limit the operation of the software, hardware or telecommunications equipment of third parties;

- the alteration of data entered by others;
- the carrying out of operations, whether intentional or not, that affect or compromise the regular functionality or restrict other users' enjoyment of the Platform or the Website, or of the services, servers or networks that are linked, connected or used, including indirectly, by the Platform, the Website, the host structure and/or the Organisation;
- the infringement, whether intentional or not, of any applicable law or regulation;
- cheating or attempt to cheat; and
- any other conduct, fraudulent or unlawful measure that may, even if only potentially, adversely affect the other Participants or the competition, hinder and/or alter the proper functioning of the awarding mechanism or in any way compromise the good outcome and/or the image of the Competition, the Organisation and/or, in general, Campus Party.

Any breach of the Regulations and/or the Code of Conduct or behaviour that may lead to the inference or presumption, even covertly, of behaviour that is unlawful and/or which constitutes an infringement of these Regulations, as well as any irregularities committed before or during the Competition will, depending on the case and in accordance with the unquestionable decision of the Organisation, lead to the non-participation, expulsion or disqualification of the Participant and/or the withdrawal of any prize that may already have been awarded and the removal of any material and/or content that may already have been sent or published.

Any complaints shall be resolved by the Organisation according to the criteria established by this Regulation, and shall be considered final.

The Organisation furthermore reserves the right to notify the provider or providers and to report to the competent judicial authorities any external attempt to force the security systems of the Platform or the Website and/or any activity that may in any way be construed as hostile.

Any action taken in connection with the foregoing may take place immediately and without prior notice, without CPIT and/or the Sponsor being held in any way liable in



relation therewith.

6. CLEARANCE FOR THE USE OF AUDIO/VIDEO FOOTAGE AND PHOTOS TAKEN DURING THE COMPETITIONS

Participants are aware that the Organisation and/or its commercial partners will take audio/video footage during the Event and that such footage may also concern the Participants.

Participants hereby authorise the Organisation and its commercial partners, as well as their agents, appointees and distributors, to use - free of charge, perpetually and all over the world, including in partial and/or amended or adapted form – their personal details as well as their picture and audio/video footage and recordings of them and of the environments, premises, objects and documents photographed and/or recorded during the Event.

The above-mentioned authorisation implies the granting of a licence that is non-exclusive and transferable to third parties for the use of the foregoing for cultural and educational purposes, as well as for the Organisation's dissemination and communication activities for advertising and promotional purposes, including streaming, publication on the Portal and on the Website and/or on other websites and in the press, the distribution and broadcasting on public and private television stations and in cinemas, including, but not limited to, copyright and the other rights related to its exercise, as well as the rights to publish, reproduce, copy and preserve them also in electronic form, to translate, transcribe, transfer to other formats, edit, adapt, process and abridge, communicate and distribute to the public, project, transmit and disseminate, and all the foregoing also in a summary and/or abridged version, in any way or form whatsoever, by any process and on any medium, with any known technological medium or future invention for the purposes and within the limits defined above.

In any event, any use that may be prejudicial to the honour, reputation or decorum of the person or persons portrayed, photographed or recorded is excluded.



7. INTELLECTUAL/INDUSTRIAL PROPERTY RIGHTS

7.1 CPIT's rights

Participants acknowledge that the Platform, the Website and their contents are owned by CPIT and/or its content providers and are protected as such by intellectual and/or industrial property and copyright laws, database rights, the Civil Code and the Criminal Code.

7.2 Data provided by Sponsors

The Brief, all data and information of any kind, without exception, made available to Participants by any means (off and online) by Sponsors remain the exclusive property of the Sponsor providing them.

The authorisation granted to Participants to use the Briefs and/or other information provided by Sponsors is limited to the duration of the relevant CPHack. Any use of such data outside the purpose for which they are disclosed to Participants shall be subject to a prior separate agreement concluded between the Sponsor and each of the Participants.

7.3 Intellectual and/or Industrial Property Rights associated with the Proposal and the Documentation and Usage Rights

Without prejudice to the provisions of paragraph 7.4, the Organisation and, more specifically, the Sponsors, recognise to Participants the ownership and full availability of the Proposal and related Documentation (including the ownership of any intellectual and/or industrial property right on any element of which they are composed and/or that they form, including, but not limited to, the idea, the business model, the format, the concepts developed, the proposals and solutions submitted and/or the result obtained, without exception).

Each Participant therefore remains fully responsible for the protection of any innovative and/or original elements that may be perceived in his/her Proposal and/or Documentation through the means provided by law for such purpose and shall be responsible for paying any expenses in this regard.

The Sponsor may use the Proposals and related Documentation free of charge for three (3) months following the conclusion of the CPHack for the sole purpose of analysing, testing,



processing and/or demonstrating the achievements of the Participants in the CPHack. Without prejudice to the provisions set out below regarding the Winners' Proposals, a Sponsor interested in the development of a Proposal and/or in any other use thereof may contact the Participant who made it for further information, possibly even in the form of an engagement.

CPIT shall not be held liable in any way and shall have no part in any such form of engagement.

The Sponsor may nevertheless independently develop or acquire products that are equivalent to and/or compete with the Proposals and that do not breach any intellectual property right on them.

7.4 Assignment of Intellectual and/or Industrial Property Rights associated with the Winner's Proposal and Documentation and Condition of Effectiveness

In relation to the award of the prize for the Team placing first (the "**Winning Team**"), without the Participants of a Winning Team having the right to claim anything else from the Sponsor, each Participant of a Winning Team, subject to verification of the condition described hereunder, undertakes to assign to the Sponsor of the CPHack all intellectual and/or industrial property rights to the Proposal and related Documentation as recognised (or recognisable) or attributed (or attributable) by the applicable law on intellectual and/or industrial property, with the sole exception of moral rights, hereby expressly waiving the right to any action or exception to challenge, in whole or in part, the ownership and exercise of the aforesaid rights by the Sponsor.

The assignment of intellectual and/or industrial property rights on the Proposal and the related Documentation to the Sponsor (who will assume the burden and full responsibility for the protection of any inventive and/or original aspects thereof) shall be finalised within four (4) months from the conclusion of the CPHack and shall take place provided that the Team Leader and the Sponsor negotiate in good faith and reach an agreement to their mutual satisfaction that includes at least one of the following opportunities:

- a) an offer of a business relationship to Participants of the Winning Team with the intention of developing the Proposal;
- b) according the Participants of the Winning Team part of the proceeds, based on percentages, measures, procedures and conditions to be negotiated in good faith between



the parties, arising from the profitable use of the Proposal and/or related Documentation and/or deriving from their future economic exploitation and/or the assignment of rights relating thereto in any form and in any way whatsoever;

c) establishment of a Start-Up with a shareholding structure that includes the Participants of the Winning Team and the Sponsor, with the purpose of exploiting and/or using the Proposal and/or related Documentation for business purposes.

It is understood that the Participants of the Winning Team shall retain the right to use the Proposal and the related Documentation as part of their own study and research activities, excluding any activity that is directly or indirectly of a commercial nature or otherwise related to commercial exploitation. It is also understood that the Participants of the Winning Team and the Sponsor shall act together in order to sign any deed and document necessary for the full constitution and effectiveness of the Sponsor's rights to the Proposal and the related Documentation and to implement the most appropriate actions to protect and make the most of the Proposal and related Documentation; the Participants of the Winning Team shall in particular refrain from producing any publications or any other kind of disclosure of the Proposal and the related Documentation and hereby undertake to keep confidential anything that relates directly or indirectly to the Proposal and/or the Documentation insofar as this is necessary to patent, register or otherwise protect the intellectual property thereof.

CPIT shall not be held liable for the obligations assumed above and shall have no part whatsoever in the engagement of Participants, in any negotiations and/or conclusions of the aforesaid agreements and/or contracts.

7.5 Right of Option, Condition of Effectiveness and Pre-emption

Each Participant of a non-winning finalist Team (the "**2nd Classified Team**") hereby undertakes to grant the Sponsor a right of option for the acquisition of the Proposal and the related Documentation at the sale price and conditions to be negotiated in good faith between the Team Leader and the Sponsor and upon a mutually satisfactory agreement which, *mutatis mutandis*, includes at least one of the opportunities listed in points a), b) and c) of paragraph 7.4 above.

If the Sponsor does not accept this proposal and/or does not exercise the option within a maximum period of 4 (four) months following the conclusion of the CPHack, the 2nd Classified Team shall be free to proceed autonomously. If during the aforesaid four (4)



months the 2nd Classified Team should receive an economic proposal for the Proposal and/or the related Documentation from a third party in good faith, the Team Leader shall inform the Sponsor in order to allow the Sponsor to accept and exercise its option within the following thirty (30) days under the same economic conditions proposed by the third party and, in the absence of an agreement with the Sponsor, the 2nd Classified Team may accept the economic proposal made by the third party.

8. JUDGES AND ASSESSMENT

Participants' Proposals shall be assessed at each step of the Course up to the live presentation on the Campus Party main stage, by a panel of judges made up of representatives of the Sponsor, based on, but not limited to, the following criteria:

- i. Concept and development;
- ii. Usefulness and value;
- iii. Relevance to the proposed objectives;
- iv. Design/User Experience;
- v. Creativity, innovation and originality;
- vi. Quantity and quality of similar Proposals;
- vii. Technical difficulty;
- viii. Clarity and completeness of the presentation, the Proposal and the Documentation;
- ix. Completeness of the Prototype;
- x. Gender Diversity of the members of the Team.

At each stage of the Course, the judges shall assess the Proposals at their sole discretion and shall determine the ranking of the Proposals in the competition. The two (2) Proposals that achieve the highest rankings will be the finalists and will take part in the live step on



the Campus Party main stage.

Participants are informed and hereby declare that they expressly accept, at all stages of the CPHack, the sole, unquestionable discretion of the judges who, in the absence of the conditions set out above, may also decide not to declare any winners. The judges are not required to justify their decisions and Participants therefore undertake not to raise any objections to the composition, the decision-making process or the decisions of the panel of judges.

9. AWARDING OF PRIZES

The awarding of prizes entails the assignment by the judges to the finalist or finalist Team that obtains the highest ranking from the judges (the “**Winner**” or “**Winning Team**”) of the prize provided for the 1st Classified team of that CPHack;

In the case of participation in a Team, the aforementioned prize and any other prizes shall be awarded to the Winning Team and not to the individual Participants of which it is composed. The distribution of any prizes among the members of the Team shall be defined by and carried out under the responsibility of the Team or its Team Leader without any responsibility or interference in this respect being attributed to the Organisation.

If the prize consists of a sum of money, it shall be paid by CPIT by bank transfer within 30 days of the nomination of the Winner; to this end, each Winner and/or the Team Leader of each Winning Team undertakes to provide the Sponsor with the details of the current account to which the funds are to be accredited, within 7 days of the award and, within the same time, the details and the tax code of the natural persons delegated to operate said account.

The Sponsors of each CPHack also reserve the right to:

- (a) offer to Participants they consider worthy a business relationship aimed at developing the project realised during the CPHack;
- (b) award other prizes to projects that excel in particular areas.

The Organisation shall not be responsible for the use which the Winners make of the prizes



awarded; CPIT shall not be responsible for any services that Sponsors and/or third parties may eventually provide to the Winners.

Each recipient of a prize (whether in cash or in kind) shall be responsible for all the obligations and/or requirements of any kind (relating to taxes, accounting, etc.) associated with and/or dependent on the receipt of said prize and/or, if applicable, on the use of the service provided. The Organisation assumes no responsibility for any errors, omissions and/or non-compliance with the foregoing by Participants.

10. SUNDRY

If any of the provisions contained in this Regulation should be declared invalid or unenforceable, said provision shall be deemed ineffective and all the other provisions shall remain fully valid and effective.

In accordance with Art. 6(1)(a) of Presidential Decree no. 430 of 26 October 2001, as amended, CPHacks are not a competition or an operation or a prize-giving event as they relate to the presentation of projects and/or studies in the commercial and/or industrial field, where the award of the prize to the Participant and/or Team chosen as the winner shall be construed as payment for work carried out and/or shall represent recognition of the Winner's personal merit for the activity carried out as well as encouragement in the interest of the community.

11. APPLICABLE LAW AND RESOLUTION OF DISPUTES

These Regulations are governed by Italian law. Except in cases where jurisdiction is indisputably established by law, all disputes arising from the interpretation or execution of these Regulations shall be the exclusive jurisdiction of the Court of Milan, with the express waiver of the Participants of any exceptions to said Court.

ANNEX "A"

CPHACK COURSE

How it works

Come funziona



CPHACK

<p>1 WARM UP! La CPHACK è on line (solo il titolo), le iscrizioni dei gruppi sono aperte, ma la gara non è iniziata. E' indicata la data di inizio gara.</p> <p>2 ANY QUESTIONS? La gara è iniziata, oltre al titolo sono disponibili on line il brief dettagliato, gli allegati e le indicazioni per realizzare idee e prototipi. Le iscrizioni dei gruppi continuano. Analizzati i documenti è possibile iniziare a inviare domande e chiedere chiarimenti. E' possibile iniziare a lavorare su idee e prototipi. E' indicata la data della Web Conference per la fase successiva.</p> <p>3 THE ANSWERS Web Conference per sessione di domande e risposte (Q&A) fra rappresentanti del committente e gruppi partecipanti. Si svolge su una piattaforma diversa da Campuse.ro, i gruppi riceveranno una notifica con le credenziali per partecipare. Ultimata la conferenza si passa alla fase successiva.</p> <p>4 CREATE AND SUBMIT La gara prosegue. I gruppi continuano a sviluppare le idee e prototipi e devono caricare almeno un draft del progetto in piattaforma entro la fine della fase per partecipare alla prima selezione e non essere esclusi. E' indicata la deadline per il caricamento del progetto coincide inizio della fase successiva</p> <p>5 1ST SELECTION: CROSS FINGERS Il committente valuta i progetti e decide quali passano alla fase successiva in Campus Party e quali sono esclusi. I gruppi ricevono notifica sia dell'esclusione che del passaggio del turno. E' indicata la data di inizio della fase successiva</p> <p>6 WELL DONE! KEEP GOING La gara prosegue. I gruppi dei progetti eliminati vengono sciolti, i gruppi rimanenti continuano a sviluppare idee e prototipi. E' indicata la data di inizio della fase successiva</p> <p>7 2ND SELECTION: PITCH DAY La gara prosegue con una sessione di Pitch in cui i rappresentanti del committente valutano tutti i progetti (idee e prototipi) e selezionano immediatamente i tre progetti per il turno successivo e gli esclusi motivandone le scelte con un feedback.</p>	<p>8a WELL DONE!! BUILD IT! La gara prosegue, i tre progetti selezionati possono dedicarsi a finalizzare il prototipo e la sua presentazione accompagnati dai mentor messi a disposizione dal committente.</p> <p>8b OUCH! TRY AGAIN La gara prosegue, i gruppi dei progetti esclusi vengono sciolti e cancellati dalla piattaforma. I membri dei gruppi hanno 5h di tempo per riaggregarsi in nuovi gruppi per potenziare le loro idee progettuali (secondo un metodo proposto da Campus Party), iscriverli in piattaforma. Al termine delle 5h i gruppi iscritti proseguono la gara e lavorano per rivedere o rifare da zero il progetto del prototipo.</p> <p>9 3RD SELECTION: PROTOTYPES SHOW La gara prosegue, i 3 gruppi selezionati e i gruppi ripescati presentano i loro prototipi ai rappresentanti del committente che seleziona i 2 finalisti per le finali.</p> <p>10 WELL DONE!!! STAY FOCUSED La gara prosegue, i 2 finalisti ultimano il prototipo e la presentazione e si preparano al turno successivo.</p> <p>11 FINAL BATTLE La gara prosegue, la finale si svolge sul main stage in cui i due gruppi finalisti presentano a tutto il pubblico il loro prototipo e rispondono ad una sessione di domande con tempo limitato proposte da rappresentanti del committente, di Campus Party, dei Media e del pubblico.</p> <p>12 CPHACK AWARD La gara termina con la cerimonia di premiazione sul palco principale in cui il committente consegna il premio al capogruppo del progetto vincente e alla community o università dalla quale proviene</p>
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------